

REDES IP Y CLAVES SSH

CONFIGURAR IP ESTÁTICA Y GENERAR CLAVES

Equipo docente ClústerLab

6 de agosto de 2025

Los computadores y otros dispositivos, para comunicarse entre ellos, necesitan una especie de nombre, que sería la *ip address*, o dirección ip (ip: internet protocol).

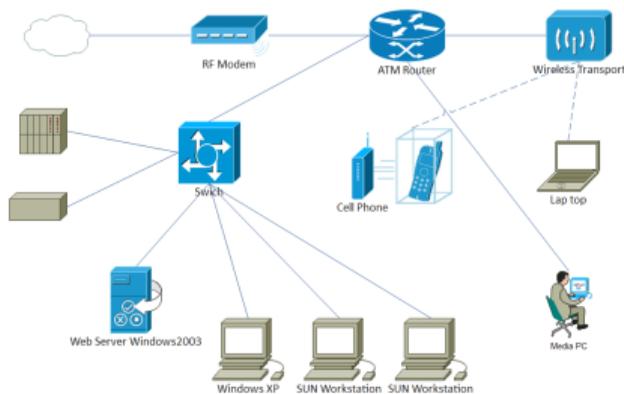
La forma más común de ip es la IPv4 (ej: 192.168.0.155).

La ip se la da la entidad que esté por encima del dispositivo, entonces, un celular recibe su ip de el router o de la antena 4G/5G. El router y la antena reciben su ip de la ISP (internet service provider), como Claro o Movistar. Y estas ISP reciben sus ips de organismos mundiales (LACNIC <- ICANN/IANA)

Generalmente, se le asigna una IP única a cada dispositivo. Y, generalmente, esa IP se mantiene a lo largo del tiempo. Para ver la ip que uno tiene, en linux:

```
1 $ ip a
```

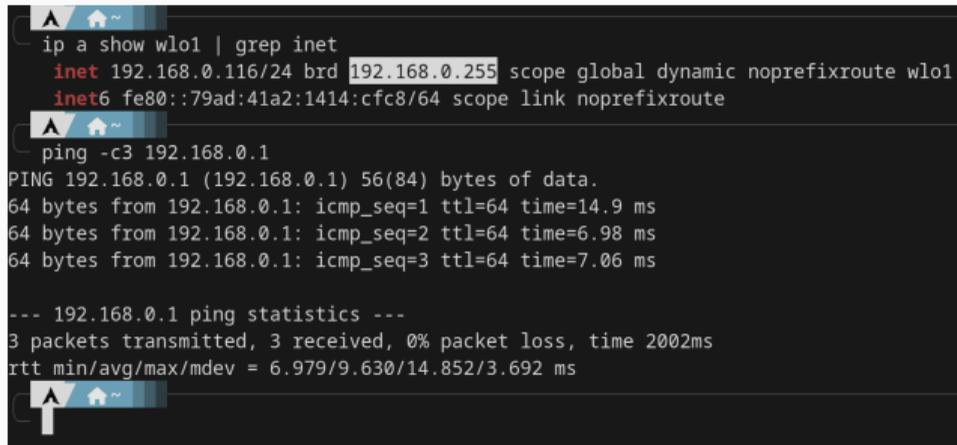
Cisco Network Topology



VERIFICAR CONECTIVIDAD

```
1 $ ip addr show eth0 | grep 'inet '  
2 $ ping -c3 10.0.0.1
```

- Confirma que la IP asignada se muestre en **inet**.
- Un par de **ping** verifica la ruta al gateway.



```
^ A ~  
ip a show wlo1 | grep inet  
inet 192.168.0.116/24 brd 192.168.0.255 scope global dynamic noprefixroute wlo1  
inet6 fe80::79ad:41a2:1414:cfc8/64 scope link noprefixroute  
^ A ~  
ping -c3 192.168.0.1  
PING 192.168.0.1 (192.168.0.1) 56(84) bytes of data.  
64 bytes from 192.168.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=14.9 ms  
64 bytes from 192.168.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=6.98 ms  
64 bytes from 192.168.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=7.06 ms  
  
--- 192.168.0.1 ping statistics ---  
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2002ms  
rtt min/avg/max/mdev = 6.979/9.630/14.852/3.692 ms  
^ A ~
```

Nota

las ip que terminen en `.0`, `.1` o `.255` suelen ser reservadas. Intentar no molestar esas IPs

- red: `x.x.x.0`
- router: `x.x.x.1`
- todos: `x.x.x.255`

Nota

Intentar usar el comando `ping` siempre con `-c4` u otro número bajo. Sino, se quedará ejecutando hasta que sea interrumpido.

```
ping -c4
```

PROBAR ACCESO SSH

```
1 $ ssh pi@10.0.0.21 hostname
2 $ ssh pi@10.0.0.21 hostnamectl
```

Si la autenticación funciona, verás el nombre de tu Pi en la salida.

```
1 # Opcional en ~/.ssh/config
2 Host rpi21
3   HostName 10.0.0.21
4   User pi
```

Entonces basta con ejecutar:

```
1 $ ssh rpi21
```

Útil para conexiones frecuentes o contraseñas complejas. Sólo necesitas usar la contraseña una única vez.

1. Primero, generar claves, una pública y una privada.

```
1 $ ssh-keygen -t ed25519
```

2. Generará 2 archivos,

- `~/.ssh/id_ed25519` clave **privada**. Nunca compartir.
- `~/.ssh/id_ed25519.pub` clave **pública**. Esta se copiará al servidor.

3. Usar el commando `ssh-copy-id` para copiar la clave pública al servidor.

```
1 $ ssh-copy-id pi@10.0.0.21
```

4. Se te pedirá la contraseña una única vez, y la clave pública será añadida a `~/.ssh/authorized_keys` del servidor.

```
1 # Genera un par RSA de 4096 bits con comentario
2 $ ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "tu@correo"
3 # Copia la clave pública a la Raspberry Pi
4 $ ssh-copy-id pi@10.0.0.21
```

Nota

La autenticación sin contraseña simplifica el uso de `scp` y `rsync`. Protege tu clave privada (`~/.ssh/id_rsa`) con permisos 600.

- 21 es el puerto ftp (file transfer)
- 22 es el puerto ssh (conexión remota)
- 80 es el puerto http (página web)
- 443 es el puerto https (página web segura)

Instala la herramienta y explora quién está conectado:

```
1 $ sudo apt install -y nmap
2 $ nmap -sn 10.0.0.0/24          # escaneo rápido de hosts
3 $ nmap -p 22 --open 10.0.0.0/24 # encontrar servicios SSH activos
```

- La opción `-sn` (ping scan) lista IP y latencias.
- Usa `-p` para verificar puertos específicos como SSH.

```
1 $ nmap -A 10.0.0.0/24      # detección de servicios y SO
2 $ nmap --open -p 80 10.0.0.* # buscar servidores web
```

- -A entrega información detallada y requiere más tiempo.
- Limita el rango si la red está muy concurrida.